

CURSO REVIT NIVEL I - INICIACIÓN

PRESENTACIÓN TALLER REVIT I

- ¿Qué es Revit?
- Introducción a Revit

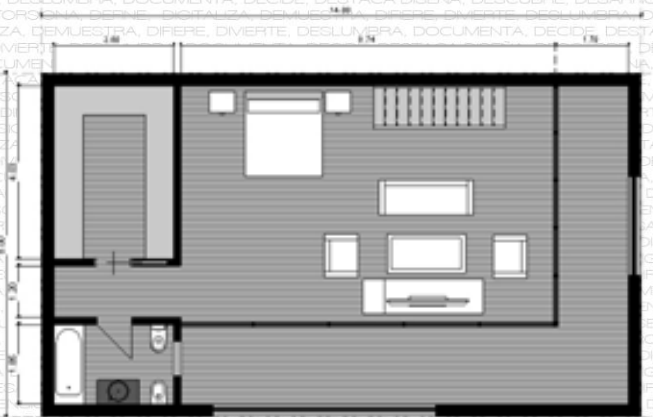
INTERFAZ REVIT:

- Menú de aplicación.
- Barra de acceso rápido.
- Cinta de opciones.
- Barra de opciones.
- Pestañas Temporales.
- Barra de estado.
- Paleta de propiedades.
- Barra de control de vistas.
- Navegador de Proyectos.
- Infocenter.



EJERCICIO INTRODUCCIÓN:

- Introducción a niveles.
- Introducción a modelado de elementos básicos.
- Tipos de vistas.
- Crear Nuevos planos
- Colocar vistas en planos.



INSERTAR / VINCULAR CAD Y IMAGENES

- Unidades/Colores/Punto de Inserción.
- Mover/ Bloquear / actualizar vínculos.
- Consulta y Descomponer.

NIVELES

- Crear niveles. (tres formas)
- Cambiar Altura de Niveles.
- Modificar estilo de línea y símbolo.



REJILLAS

- Rejillas Rectas/Partidas/Circulares.
- Usar cotas temporales.
- Cambiar tipo de Línea.
- Posición de la Etiqueta. (izq/der)
- Cambiar Tamaños de Símbolos.

SUELOS

- Crear Suelos.
- Editar suelos: Contorno

MUROS BÁSICOS

- Crear Muros.
- Editar Muros.

MUROS CORTINA

- Crear Muros Cortina.
- Rejillas. (horizontal/Vertical)

CUBIERTAS

- Crear cubiertas.
- Editar cubiertas.
- Crear Imposta.

ESCALERAS

- Dibujar escaleras.

COMPONENTES

- Introducción a Familias.
- Insertar componentes.
- Crear familias in situ.
- Herramientas de modelado.
- Parámetros.
- Representación 2D.

TOPOGRAFIA Y PLATAFORMAS

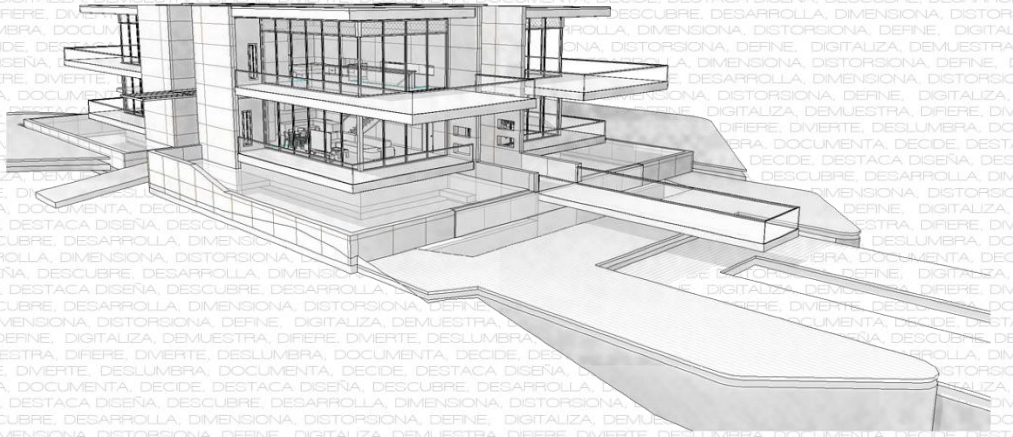
- Crear topografía por puntos.
- Crear Topografía a partir de importación.
- Subdivisiones de topografías.
- Plataformas.

UBICACIÓN DEL PROYECTO

- Determinar ubicación del proyecto.
- Corrección del Norte real.

MATERIALES

- Crear materiales.
- Información de gráficos.
- Aspectos.
- Duplicar materiales.



NAVEGADOR DE PROYECTOS: VISTAS 2D y VISTAS 3D

- VISTAS 2D:
- VISTAS 3D:
- Introducción a vistas: Rango de vista / Escala / Caja de sección.
- Control de gráficos de las vistas (introducción).

CÁMARAS

- Crear cámaras.
- Editar orientación.
- Tamaño de las imágenes.
- Renderizado.

HABITACIONES

- Colocar Habitaciones.
- Colocar Etiquetas.
- Leyendas de color.

INTRODUCCIÓN A PRESENTACIONES

- Crear nuevos planos.
- Introducción a Ventanas Gráficas.

IMPRESIÓN DE PLANOS

- Crear conjuntos de planos/vistas.
- Configurar impresión.

EXPORTACIÓN

- Exportar vistas 2D.
- Exportar vistas 3D.
- Exportar a otros formatos.

